

# MÄNGI ME KOOS!

**Kiusamisest vabaks!**  
Free of Bullying

1

## PILGUMÄNG

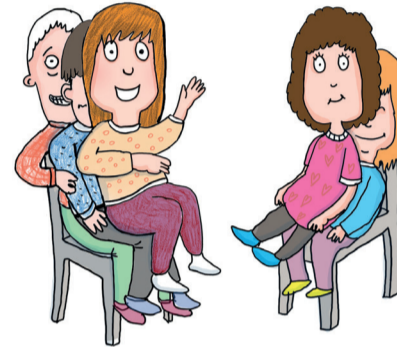
Mängijad seisavad ringis ja vaatavad maha. Kõik koos öeldakse „1-2-3, vaata!“. Kui öeldakse „vaata“, tõstavad kõik oma pilgu ja vaatavad otsa lapsele, keda nad esimesena enda vastas näevad. Kui ka teine laps vaatab talts otsa ja nende pilgud kohtuvad, siis vahetavad lapsed koha. Teineteisest möödu-des nad teretavad kättpidi ja ütlevad: „Tere!“. Lapsed ei tohi pilku kõrvale keerata, vaid peavad seda hoidma ühe lapse peal. Mängu käigus võib olla kordi, kus keegi ei taba teise pilku.



## TOOLIMÄNG

2

Võetakse ringi. Ringi keskel on toolid. Toole on esialgu sama palju kui on mängijaid. Pannakse mängima muusika. Iga kord, kui muusika jääb seisma, siis võetakse üks tool vähemaks ning kõik peavad leidma endale istekoha. Mängijaid mängust välja ei lähe. Lapsed peavad üksteist istekoha leidmisel aitama.



3

## KELLEL ON SÕBER KARU

Üks laps valitakse karu viskajaks. See laps seisab seljaga teiste mängijate poole, kes on temast viie kuni kümne meetri kaugusel. Viskaja heidab karu selja taha. Püüdjad proovivad Sõber Karu kätte saada. Kui keegi lastest karu kinni püüab, seisavad kõik lapsed külj külje kõrval ühte ritta. Seistes endiselt seljaga teiste poole, küsib karu viskaja: „Kellel on Sõber Karu?“ Laps, kes karu kinni püüdis, vastab: „Minul on.“ Karu viskaja peab hääle järgi ära arvama, kelle käes on Sõber Karu.

6

## KUMMIKEKS

Kaks mängijat seisavad vastakuti kummipaela sisse ja eemalduvad teineteisest, kuni kumm on pingul. Kummipaela kõrguse lepivad mängijad omavahel kokku. Kumm võib asetseada pahkluu, sääre, põlve, reie, puusa kõrgusel või isegi kõrgemal.



## LEIA PAARILINE

5

Valitakse mängujuht. Lapsed jagunevad paaridesse. Paarid jalutavad läbisegi ala peal ringi. Mängujuht annab märku ja kõik jäävad seisma. Märku andmiseks võib hüüda „seis“ või plaksutada käsi. Mängujuht ütleb näiteks „jope värvid“. Lapsed peavad leidma uue paarilise, kelle jope on sama värvi nagu neil. Mäng jätkub.



## PABERLENNUKI VÕISTLUS

Igaüks valmistab oma lennuki ja kirjutab oma nime sinna peale ja viskejoonelt lennutatakse oma lennuk nii kaugele, kui see lendab. Võidab see, kelle lennuk kõige kaugemale jõuab.



9

## ASUSTAMATA SAAR

Põrandale tuleb nööriaga teha laev ja sellest natuke eemale saar. Lapsed seisavad laeval. Üks laps on saarel, kes peab nüüd teisele seletama, kuidas nad peavad saare juurde sõitma. Seejärel „ujuvad“ kõik koos tagasi laevale ning andma enda juhised.

Näide:

Lapsed laeval: „Kus sa oled?“

Laps saarel: „Ma olen Austraalias.“

Lapsed laeval: „Kuidas me sinu juurde saame tulla?“

Laps saarel: „Te peate hüppama nagu kangurud.“

10



## VÕTA RIVVI!

Mängujuht annab juhtnöörid, kuidas lapsed end rivistama peavad ning kus rivi algab ja lõppeb. Rivvi võtmine võib toimuda näiteks sünnikuude, vanuse jne järgi.

Kasutada tohib ainult kehakeelt ja viipeid. Kui kõik on oma koha leidnud, siis kontrollitakse asukoha õigsust reas nii, et iga laps saab kordamööda öelda kõva häälega, mis oli tema vastus.



4

## KOLM PÜÜDMISMÄNGU

7

### Kallista ja püüa

Kaks last valitakse kullideks. Teised lapsed peavad eest ära jooksuma. „Koduks“ on teise mängija kallistus. Kui mõni laps kätte saadakse, vahetavad nad rollid.

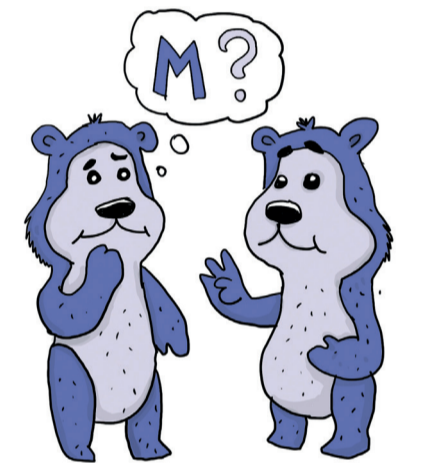
### Ketikull

Üks laps valitakse kulliks. Teised lapsed peavad eest ära jooksuma. Kui kull saab ühe lapse kätte, võtavad nad teineteisel käest kinni. Nii juhtub iga kord, kui mõni laps on kätte saadud. Kui ketis on juba neli last, läheb see pooleks ehk tekib kaks kullipaari.



### Lepatriinu

Kaks last valitakse kullideks. Kui mõni laps kätte saadakse, heidab ta selili ja siputab käte ja jalgadega nagu kummuli keeratud lepatriinu. Lepatriinu saab siis vabaks, kui kaks last ta kõhuli keeravad – üks aitab kätest ja teine aitab jalgadest.



8

## HEAD SÕNAD

Lapsed seisavad ringis. Õpetaja ütleb teema, mille kohta lapsed sõnu ütlevad. Mängija, kelle kord on sõna öelda, hoiab enda käes Sõber Karu.

Õpetaja: „Teema on:

„Hea sõber on...“

Laps 1: „... lahke.“

Laps 2: „... empaatiline.“



Lastekaitse Liit  
Estonian Union for Child Welfare

HARIDUS- JA  
TEADUSMINISTEERIUM

Save the Children  
Denmark

The Mary Foundation